

На основу члана 60. Статута ССС, Управни Одбор ССС је на седници одржаној 01.09.2020. године усвојио следеће:

ТАКМИЧАРСКИ ПРАВИЛНИК

СНУКЕР САВЕЗА СРБИЈЕ

ЧЛАН 1.

СВРХА ПРАВИЛНИКА

Снукер савез Србије (ССС) као институција чији је основни циљ просперитет снукера у Србији, доноси овај Правилник како би се обезбедили равноправни и фер услови за све учеснике такмичења.

Овај Правилник ће се примењивати на свим такмичењима државног првенства у свим категоријама.

Овим Правилником истиче се да је ССС власник свих снукер државних првенстава и такмичења у Републици Србији која се бодују за ранг листу ССС.

ЧЛАН 2.

ОПШТЕ ОДРЕДБЕ

Став 1.

Отвореност такмичења

Сва такмичења државног првенства ССС су отворена за све регуларно регистроване такмичаре, како мушког тако и женског пола.

Сва такмичења државног првенства ССС не смеју имати ограничења за учешће такмичара која се заснивају на расној, верској, политичкој или етничкој припадности.

Мерила за пријем такмичара у одређено такмичење биће:

- Ранг такмичара
- Прописана правила за дати ранг такмичења

Став 2.

Власништво над такмичењем

Снукер савез Србије је власник свих турнира који се бодују за ранг листу ССС, како појединачних тако и екипних.

Такмичарски одбор ССС је надлежна инстанца за праћење и контролу квалитета организације такмичења на свим нивоима и има право одузимања организације такмичења снукер клубу уколико сматра да играчи, учесници такмичења немају испуњен минимум услова за праведно и фер такмичење.

Снукер клубови се могу кандидовати за непосредну техничку организацију појединих такмичења и тиме преузимају обавезу испуњавања свих услова о организацији такмичења.

Клуб коме је поверена техничка организација такмичења било ког такмичења у власништву ССС може бити кажњен одузимањем тог такмичења по одлуци такмичарског одбора ССС уколико:

- Не испуњава обавезе пре турнира, на припреми турнира на одговарајући начин
- Не испуњава обавезе прописане овим правилником, за време турнира на одговарајући начин
- Крши Правилник о регистрацији и организацији снукер такмичења
- Одбија да прихвати лиценцираног главног и остале судије одређене од стране надлежне инстанце да води тај турнир.

Став 3.

Такмичарска легитимација (детаљније у Правилнику о регистрацији играча)

Сви такмичари са држављанством Србије који желе да се такмиче на турнирима у Србији који чији је власник ССС пристају на обавезу да у складу са прописима ССС обезбеде себи такмичарску легитимацију.

Играчи са страним држављанством такође се могу се регистровати за снукер клубове у Србији и наступати на такмичењима државног првенства ССС.

Став 4.

Чланство клубова у ССС-у

Чланство је регулисано одредбама које прописује Општи акт ССС као и позитивне законске норме у Републици Србији.

Снукер клуб је дужан да плати таксу ССС приликом прве регистрације као и годишњу чланарину у висини коју одреди надлежна инстанца ССС.

Снукер савез Србије задржава право да суспендује или укине чланство неком клубу.

Став 5.

Врсте такмичења у организацији ССС

Турнири који су под директном организацијом ССС су:

- Државна појединачна такмичења:

Рангирни турнири сениора (А и Б лига)

Рангирни турнири јуниора

Рангирни турнири ветерана

Рангирни турнири сениорки

- Завршни турнири за првака Србије (у категорији сениора, јуниора, ветерана и сениорки)

- Екипна првенства Србије (такмичење клубова)

Став 6. Календари такмичења

Календаре такмичења ССС објављује Такмичарски одбор ССС

Такмичарска сезона је подељена на два дела:

- од септембра до краја децембра текуће године – први део сезоне

- од фебруара следеће године до маја - други део сезоне

Такмичарски одбор ССС има право накнадне измене горе поменутих термина као и измене датума одржавања турнира током такмичарске године.

Став 7. Судије

Судије за турнире , као и директора турнира државног првенства ССС у било којој категорији предлаже судијски одбор ССС.

Клуб , домаћин турнира нема право директног договарања са судијама око њиховог ангажмана.

Судије задужене за одређени турнир морају бити на располагању све време трајања турнира, од првог уписа играча до краја финалног меча. Судија нема право напуштања места одигравања турнира за време трајања мечева.

Висина судијске надокнаде биће регулисана је од стране Управног одбора ССС.

Став 8. Лиценца

Висину накнаде за лиценцирање за једну сезону за поједине категорије такмичења у власништву ССС у Србији одређује УО ССС. Лиценца се одређује за целу такмичарску сезону или само за други део сезоне (не постоји начин да такмичари изаберу само први део сезоне или само један турнир у било ком делу сезоне).

Став 9. Пропозиције турнира

Сваки турнир државног првенства ССС мора имати, у разумном року пре почетка такмичења, јавно објављене пропозиције турнира.

Пропозиције морају садржати све релевантне информације за учеснике турнира: категорија турнира, време за пријаву и одјаву, сатнице мечева, величина жреба, дрес код и адреса клуба организатора.

Крајњи рок за пријаву такмичара за турнир је увек четвртак, 2 (два) дана пре почетка турнира, до 20:00ч, осим уколико је почетак турнира неки други дан, а не субота, тада је рок за пријаву онај који је објављен у пропозицијама турнира.

Након истека рока за пријаву такмичара канцеларија ССС, ће у ПЕТАК објавити жреб турнира као и сатницу и место одигравања свих мечева на турниру.

Сви играчи учесници било код ранга такмичења, своје пријаве за турнир остварују преко клуба за који играју и који их пријављује за одређени турнир.

Став 10.

Чланство такмичара у клубовима и прелазни рокови

Такмичар може да промени клуб за који игра у такозваним прелазним роковима у оквиру такмичарске године, а то су ЗИМСКИ прелазни рок у периоду од 10. јануара до 1. фебруара и ЛЕТЊИ прелазни рок од 10 августа до 1 септембра.

Став 11.

Право учешћа

Право учешћа на појединачном турниру имају сви регуларно регистровани такмичари који поседују ваљану и важећу такмичарску легитимацију и лиценцу за текућу сезону. Играчи под временском казном забране играња немају право учешћа док им је казна на снази.

Такмичари/ке, страни држављани, имају право учешћа на свим појединачним такмичењима уколико су чланови неког од снукер клубова.

Став 12.

Жреб

Свако такмичење државног првенства у организацији ССС регулише се жребом. Жребани могу бити само такмичари/ке који у моменту жреба поседују валидну регистрацију и лиценцу. Жреб обавља члан такмичарске комисије, након истека рока за пријављивање играча за предстојећи турнир.

Став 13.

Правила снукера и страни прописи

Снукер савез Србије као пуноправни члан Европске билијар и снукер асоцијације (ЕБСА) у потпуности прихвата интернационална правила снукер игре донете од стране ове институције.

Став 14.

Допинг контрола

(деталније у Правилнику о спречавању негативних појава у снукеру)

Снукер савез Србије ће у сарадњи са надлежним институцијама Републике Србије радити на борби против допинга у спорту.

Сви играчи који поседују валидну такмичарску легитимацију имају обавезу да се упознају са одредбама закона о спречавању допинга у спорту Републике Србије као и са одредбама Правилника о спречавању негативних појава у снукеру. Непознавање ових прописа НЕ ОСЛОБАЂА учесника такмичења од кривице. Снукер савез Србије има право да у сарадњи са надлежним институцијама Републике Србије иницира допинг контролу на било ком снукер такмичењу које се бодује за ранг листу ССС.

Став 15. Неспортско понашање

За време мечева забрањено је конзумирање алкохола и цигарета.

Неспортско понашање (лупање, гласно негодовање, киксање штапа док је противник на потезу, кретање у линији ударца противника и слично) ће бити кажњено упозорењем од стране судије. Уколико се неспортско понашање настави и после упозорења судије, играч може бити дисквалификован и удаљен са турнира, а о његовом даљем санкционисању одлучиће дисциплинска комисија на основу записника судије са тог меча.

Уколико играч преда фрејм (и/или меч) а имао је довољно поена на столу да преокрене резултат, судија ће на крају меча направити записник и предати га директору турнира који ће одлучити о даљим санкцијама. Исто правило ће да се примени уколико играч покушава да немогућим бројем снукера стигне противника. Снукер је апсолутно дозвољен и легалан начин освајања фрејма, али сви играчи државног првенства морају знати на шта се овај изузетак односи.

Последње две ставке се по свим стандардима сматрају неспортским понашањем (судијска снукер асоцијација стоји на располагању за даље објашњење уколико је потребно).

Забрањено је конзумирање било каквих лекова, супстанци било које врсте) који су на листи Антидопинг федерације означени као недозвољени на спортским такмичењима.

Уколико играч користи лекове или другу терапију из здравствених разлога, дужан је да о томе обавести директора турнира.

Снукер Савез Србије је део ЕБСА-е и представници наше земље на свим такмичењима могу бити подвргнути антидопинг контроли.

Став 16. Гледаоци

Забрањено је сликање са блицом за време меча. Мобилни телефони морају бити угашени или пребачени на silent опцију.

Забрањено је конзумирање алкохола и цигарета у делу у ком се играју мечеви.
Забрањено је померање у линији ударца играча.
Спортско навијање је пожељно, уколико не омета ни једног од играча.
Није дозвољено разговарање, нити евентуално договарање играча са тренером или било ким из публике.
Уколико гледаоци не поштују ова и слична правила, судија на мечу има право да их (уз претходно упозорење) удаљи са меча.

Став 17. Тумачења Правилника ССС

Сва тумачења Правилника ССС уз ниже наведене изузетке чини искључиво Такмичарски одбор ССС (ТО ССС).
Тумачење одредаба Правилника о раду службених лица (део у вези судија) чини Судијски одбор ССС (СО ССС).
Тумачење одредби Дисциплинског правилника ССС чини Дисциплински одбор.

Након окончања такмичења у појединачној конкуренцији, учесници такмичења могу поднети жалбу Такмичарском одбору, на е-mail: **takmicarskiodborsnuker@gmail.com**, уколико сматрају да су њихова права оштећена од стране директора турнира, осталих судија турнира, клуба домаћина турнира или неког трећег лица. Такмичарски одбор ће заједно са структурама Судијског одбора донети коначну одлуку о таквом питању **АЛИ ОДЛУКА ДОНЕШЕНА ЗА ВРЕМЕ ТУРНИРА СЕ НЕ МОЖЕ ПРОМЕНИТИ.**

Став 18. Промотивне активности ССС-а

Снукер савез Србије задржава ексклузивно право да изврши маркетиншку промоцију својих спонзора и савеза у целини у сали клуба у ком се организује одређено такмичење које се бодује за ранг листу ССС, за које надлежне институције ССС-а одреде као посебно интересантно за промоцију.

Надлежне instance ССС ће у разумном року пре почетка конкретног такмичења обавестити клуб у коме се одиграва такмичење о својим намерама које су наведене у ставу 1 овог правила укључујући тачан број реклама и њихову позицију.

Трошкове промоције сносиће ССС.

Клуб задржава право да и његови спонзори буду заступљени и то под следећим условима:

- Да делатност спонзора клуба није у сукобу са делатношћу спонзора ССС који имају приоритет. У том случају ће надлежне instance ССС донети одлуку да ли се клубу дозвољава постављање рекламног материјала клупских спонзора
- Да надлежне instance у ССС имају право пречег бирања позиција за своје спонзоре

О извршењу овог правила стара се КАНЦЕЛАРИЈА ССС са СВОЈИМ МАРКЕТИНГ ОДСЕКОМ.

Директор турнира има обавезу да учини све што може да помогне у извршењу овог правила. Неуспех у томе не доводи до прекида турнира у току, већ до дисциплинске одговорности клуба.

У случају кршења овог правила дужност директора такмичења је да одмах обавести ТО ССС и да напише извештај о томе након такмичења.

ЧЛАН 3. СИСТЕМ ТАКМИЧЕЊА

Сви турнири који су у организацији ССС бодују се за ранг листу, на основу које се одређује шампион или учесници завршног турнира, чији победник постаје шампион државе за ту сезону у одређеној категорији такмичења.

Свака категорија такмичења има своју ранг листу, али је систем бодовања за ранг листу код свих категорија идентичан.

Став 1. Бодованје и ранг листа

- Све категорије такмичења подлежу систему бодовања и рангирања такмичара на основу постигнутог успеха. Систем бодовања (а самим тим и ранг листа) за све категорије такмичења је исти.

- На почетку сезоне 2020-2021, сви такмичари крећу са 1000 (хиљаду) бодова

- Број бодова које такмичари освајају или губе након **сваког одиграног меча** није фиксни, већ се мења у зависности од тренутног броја бодова које такмичари имају пре самог меча. Такмичар осваја више бодова уколико победи боље рангираног такмичара од себе, а мање уколико победи такмичара који је у том тренутку слабије рангиран. Такође, такмичар губи већи број бодова ако изгуби од слабије рангираног такмичара, а мање уколико изгуби од боље рангираног. Број бодова, а самим тим и ранг сваког такмичара се менја после **сваког одиграног меча**. Коначан исход добијених или изгубљених бодова након одиграног турнира биће објављен на веб страници ССС као и нова ранг листа такмичара.

- Број бодова које такмичар може освојити или изгубити у мечу:

Разлика у бодовима	Добијени/изгубљени бодови	
	Победа боље пласираног такмичара	Победа слабије пласираног такмичара
333 и више	0	32
272-332	1	31
221-271	2	30
170-220	3	29
149-169	4	28
128-148	5	27
111-127	6	26
94-110	7	25
77-93	8	24
64-76	9	23
51-63	10	22
38-50	11	21
29-37	12	20
20-28	13	19
11-19	14	18
5-10	15	17
0-4	16	16

Пример: уколико се састану играч А који у том моменту има 1146 бодова и играч Б који има 1033 бодова, разлика између два такмичара је 113 бодова. Уколико победи боље пласирани, тј играч А, он добија 6 (шест) бодова (исто толико бодова губи поражени играч Б), а у случају да победи играч Б који је у том тренутку слабије пласиран, он добија 26 (двадесет и шест) бодова (исто толико бодова губи поражени играч А).

- Такмичари који се такмиче у било којој категорији подложни су промени бодова а самим тим и ранкингом чак и у случају да се нису појавили на турниру (из било ког разлога). Уколико такмичар има 1000 или мање бодова, не доласком на турнир губи бодове као да је изгубио меч са идентично ранжираним противником, а ако играч има више од 1000 бодова, губи бодове као да је изгубио прво коло од противника са рангом од 1000 поена.

- Уколико се такмичар пријави за такмичење у некој категорији на половини сезоне, а у тој категорији такмичења је већ одиграно неколико турнира, његов почетни бодовни салдо ће се рачунати као да је играо све претходне турнире и губио у првом колу.

- Уколико се такмичару одлуком дисциплинске комисије пониште бодови освојени на турниру, биће примењен систем бодовања као када играч уопште није играо турнир.

- Уколико је такмичар у било којој категорији жребом слободан у неком колу такмичења, његов бодовни салдо ће бити рачунат као да се састао и победио противника који има ранг 1000.

- На крају сезоне, сви такмичари подлежу ткз. поравнању бодова и то на следећи начин: без обзира на то да ли је такмичар на крају сезоне изнад или испод хиљаду поена, његов бодовни ранг биће приближен рангу од хиљаду за 60 (шездесет) процената. То значи да ће такмичар који на крају сезоне оствари бодовни ранг од 1140, на почетку следеће сезоне имати 1056. Уколико је такмичар на крају сезоне остварио ранг од 918 ранг поена, следећу сезону починје са рангом 967 поена. У првом примеру, такмичар има 140 поена преко хиљаду. Шездесет процената износи 84 поена и управо за толико се приближава почетном стању од хиљаду поена. У другом примеру, такмичар има 82 поена испод хиљаду. Шездесет процената је 49,2 (математичким заокруживањен 49) поена и управо за толико се такмичар приближава почетном стању од хиљаду поена.

-Такмичари који на крају сезоне својим пласманом остваре право играња следеће сезоне у А лиги (из Б лиге) или обратно (из А лиге прелазе у Б), такмичарку годину крећу са 1000 ранг поена.

Став 2. Сениори

- Почевши од сезоне 2020-2021 г. рангирни турнири у категорији сениора биће организовани у две лиге. Право учешћа у А (првој) лиги имају они такмичари који су у претходној сезони остварили пласман до 12 (дванаестог) места на ранг листи сениора. Остали такмичари прелазе у Б (другу) лигу такмичења у категорији сениора.

- Такмичење у категорији сениора биће организовано по унапред утврђеном календарском распореду. Турнири ће се играти два дана, суботом и недељом. Недељом се одигравају полуфинале и финале у А лиги, а четвртфинале, полуфинале и финале у Б лиги, док се суботом одигравају групни део такмичења и 1/4 финала за А лигу, односно преостала кола нокаут фазе за Б лигу.

- На крају сезоне, по завршених осам турнира у обе категорије, најбоље пласирани такмичар из Б лиге стиче право играња следеће сезоне у А лиги, док истовремено најлошије пласирани такмичар из А лиге, у следећој такмичарској сезони прелази у Б лигу.

- Такмичари који остваре предпоследње место у А лиги (једанаесто) и друго место у Б лиги, играће бараж меч (први до четири добијена фрејма) који ће се одредити у којој лиги настављају такмичење у следећој сезони; победик меча иде у А лигу док поражени наставља такмичење у Б лиги.

Уколико се догоди да два играча имају идентичан број бодова након осам одиграних турнира, боље пласираног одредиће критеријуми следећим редоследом:

- 1 број освојених турнира у току целе сезоне,
- 2 међусобан скор такмичара у току целе сезоне,
- 3 укупан број победа у току целе сезоне (на свих осам турнира)
- 4 укупна фрејм разлика остварена у мечевима на свих осам турнира

Уколико су такмичари и тада изједначени, организоваће се да сви који су изједначени по горе наведеним критеријумима, одиграју међусобно по један фрејм, а уколико је потребно, након тога, коначни пласман такмичара биће одређен "Risposed Black" системом.

- За сваки рангирни турнир потребно је пријавити учешће а пријаву списка такмичара ће вршити искључиво **регистровани снукер клубови** на мејл такмичарског одбора: takmicarskiodborsnuker@gmail.com. Рок за пријаву ће бити до четвртка до 20:00ч, уочи викенда када се одиграва рангирни турнир. Жреб такмичара и сатница биће доступна на сајту савеза дан уочи турнира (петком) за обе лиге такмичења.

Став 2а. Сениори А лига

- Сениори који се такмиче у оквиру А лиге своје турнире играју по унапред утврђеном календарском распореду.

- Такмичари у А лиги крећу такмичење у групној фази и то у четири групе по три такмичара, при чему су носиоци група 4 (четири) одређени по претходно утврђеном правилу. Првопласирана и другопласирана четири играча пролазе даље у нокаут фазу.

- Први део сваког од осам рангирних турнира чини групна фаза такмичења, где су такмичари подељени у 4 (четири) групе по 3 (три) учесника. Свака група ће имати свог носиоца који ће бити утврђен на основу резултата које су такмичари постигли на претходном рангирном турниру. Преосталих 8 (осам) такмичара извлаче се жребом и то редом у сваку групу по један (први извучени - група А на друго место, други извучени - група Б друго место, трећи - група Ц друго место итд.). У следећу фазу пролазе такмичари који су првопласирани и другопласирани у својој групи након одиграних мечева.

- Уколико се након одигране групне фазе такмичења у А лиги догоди да два играча или сва три имају исти број освојених бодова, пласман у групи одредиће критеријуми следећим редоследом:

- 1 фрејм разлика мечева у групној фази такмичења,
- 2 међусобан скор такмичара,
- 3 број освојених турнира у току целе сезоне,
- 4 међусобан скор такмичара у току целе сезоне

У случајевима да су два или више такмичара и даље изједначени по свим наведеним критеријумима, пласман у групи биће одређен "Risposed Black" системом.

- Такмичари који својим пласманом у групном делу остваре право даљег учешћа на турниру, жребају се системом тако да првопласирани из групе не могу да играју један против другог у четвртини финала, као ни да се у четвртини финала не могу састати два такмичара из исте групе. Овај део жреба је унапред одређен тако да су парови четвртине финала увек исти:

A1-Ц2 Б1-Д2 Ц1-А2 Д1-Б2

Парови полуфинала су такође унапред одређени и увек исти. Састају се победници мечева А1-Ц2 и Б1-Д2, и победници мечева Ц1-А2 и Д1-Б2.

- Формат мечева рангирних турнира у категорији сениори А лига:

1 Групна фаза такмичења до 3 (три) добијена фрејма

2 Четврт-финални мечеви до 3 (три) добијена фрејма

3 Полуфинала до 4 (четири) добијена фрејма

4 Финале до 5 (пет) добијених фрејмова

- Сатница и распоред мечева у категорији Сениори А лига

Меч	Такмичар	Сто	Време
Прво Коло			
1	Група А 1-2	1	10:00
2	Група Б 1-2	2	10:00
3	Група Ц 1-2	3	10:00
4	Група Д 1-2	4	10:00
Друго Коло			
5	Група А 1-3	2	13:00
6	Група Б 1-3	3	13:00
7	Група Ц 1-3	4	13:00
8	Група Д 1-3	1	13:00
Треће Коло			
9	Група А 2-3	3	16:00
10	Група Б 2-3	4	16:00
11	Група Ц 2-3	1	16:00
12	Група Д 2-3	2	16:00
1/4 Финала			
13	Победник А - Другопласирани Ц	4	19:00
14	Победник Б - Другопласирани Д	1	19:00
15	Победник Ц - Другопласирани А	2	19:00
16	Победник Д - Другопласирани Б	3	19:00
1/2 Финала			
17	Победници мечева 13 и 14	1	11:00
18	Победници мечева 15 и 16	2	11:00
Финале			
19	Победници мечева 17 и 18	1	17:00

- На крају сезоне, по завршених осам турнира, најбоље пласираних 8 (осам) такмичара из категорије сениори А лига, одиграће завршни турнир који одређује првака државе.

- Из поштовања према оним такмичарима који на своје мечеве увек стигну на време, кашњења се неће толерисати а да би се она избегла такмичари су у обавези да дођу 30 минута пре почетка меча или предвиђене сатнице неког одређеног кола турнира. У случају кашњења (30мин пре меча) такмичар губи право на загревање. У случају кашњења на меч до 15мин, такмичар губи фрејм, а преко 15мин, губи меч.

- Од првог турнира текуће такмичарске сезоне па све до осмог, као и завршног топ 8 који одређује првака Србије за ту годину, **БИЋЕ ОБАВЕЗАН КОМПЛЕТАН ДРЕС КОД** који обухвата лептир машну (или кравата), кошуља дугих рукава, прслук, панталоне (без видљивих џепова позади) и ципеле са подпетицом.

- Услови за одигравање турнира су да не буде музике, дуванског дима и конзумирања било којег пића осим обичне или газиране воде.

Став 26. Сениори Б лига

- Такмичење у категорији сениора Б Лига биће организовано по унапред утврђеном календарском распореду.

- Сви такмичари Б лиге крећу од првог кола (или преткола), и такмиче се у нокаут систему, чија ће величина бити одређена у зависности од броја пријављених играча и то по систему:

до 10 пријављених - нокаут 4 (са потребним бројем предкола)

од 11 до 20 пријављених - нокаут 8 (са потребним бројем предкола или слободних играча у првом колу)

20 и више - нокаут 32 (са потребним бројем предкола или слободних играча у првом колу)

- Уколико је број играча пријављен за турнир такав да је неопходно да неки од играча имају слободно прво коло, првенство имају носиоци, док се остали слободни играчи одређују жребом. Таође, носиоци не могу бити жребом одређени да играју предколо.

- Сваки од турнира у категорији сениори Б има два носиоца, утврђених на основу пласмана са претходног турнира из ове категорије такмичења (за први турнир у сезони, носиоци се утврђују на основу ранг листе претходне сезоне, тј, два носиоца на првом турниру у сезони биће трећи и четврти са ранг листе). На првом турниру у сезони 2020/2021 неће бити носиоца из простог разлога јер овај систем такмичења није постојао, па је немогуће одредити носиоце. Два носиоца се одређују и постављају у жреб према претходно утврђеном правилу.

- Формат мечева рангирних турнира у категорији сениори Б лига:
Финале до 3 (три) добијена фрејма
Сва остала кола (и предкола уколико их има) до 2 (два) добијена фрејма

- Мечеви у категорији сениори Б лига биће организовани у оквиру два такмичарска дана и то суботом и недељом. Сатница мечева у суботу у нокаут фази је од 10:00ч од 12:00ч од 14:00ч од 16:00ч од 18:00ч и од 20:00ч, с тим да мечеви могу почети и раније уколико за то буде потребе. За недељу су предвиђени мечеви 1/4 финала, 1/2 финала и финала и то са почетком од 10:00ч од 13:00ч и од 17:00ч. Сатница за одигравање мечева у Б лиги је подложна променама у зависности од броја пријављених играча и биће увек објављена на сајту Снукер Савеза Србије заједно са жребом.

- На крају сезоне, по завршених осам турнира, првопласирани на ранг листи биће проглашен прваком Б лиге у категорији сениори.

- Из поштовања према оним такмичарима који на свој мечеве увек стигну на време, кашњења се неће толерисати а да би се она избегла такмичари су у обавези да дођу 60 минута пре почетка меча или предвиђене сатнице неког одређеног кола турнира. У случају кашњења (30мин пре меча) такмичар губи право на загревање. У случају кашњења на меч до 15мин, такмичар губи фрејм, а преко 15мин, губи меч.

- Од првог турнира текуће такмичарске сезоне па све до осмог, као и завршног топ 8 који одређује првака Србије за ту годину, **БИЋЕ ОБАВЕЗАН КОМПЛЕТАН ДРЕС КОД** који обухвата лептир машну (или кравата), кошуља дугих рукава, прслук, панталоне (без видљивих џепова позади) и ципеле са подпетицом.

- Услови за одигравање турнира су да не буде музике, дуванског дима и конзумирања било којег пића осим обичне или газиране воде.

Став 3. Сениори ТОП 8

Шампион Србије за текућу сезону ће се добити управо завршним Топ 8 турниром који се традиционално игра у мају месецу, и обухвата најбољих 8 такмичара са ранг листе из категорије сениора (А лига).

Завршни турнир у овој категорији ће имати 4 (четири) носиоца (четворица најбоље пласираних такмичара на ранг листи након одиграних осам турнира) који ће се поставити полудириговано у жреб, тј неће моћи да се састану пре полуфинала. Преостала четири учесника се жребају и редом попуњавају турнирску шему такмичења.

Уколико се догоди да два играча имају идентичан број бодова након осам одиграних турнира, боље пласираног одредиће критеријуми следећим редоследом:

- 1 број освојених турнира у току целе сезоне,
- 2 међусобан скор такмичара у току целе сезоне,

- 3 укупан број победа у току целе сезоне (на свих осам турнира)
- 4 укупна фрејм разлика остварена у мечевима на свих осам турнира

Уколико су такмичари и тада изједначени, организоваће се да сви који су изједначени по горе наведеним критеријумима, одиграју међусобно по један фрејм, а уколико је потребно, након тога, такмичар који пролази у топ 8 биће одређен "Risposed Black" системом.

Жреб за завршни ТОП 8 турнир биће обављен у четвртак у 20:00ч у недељи кад се одиграва турнир и објављен на званичној веб страници ССС у петак.

- Формат мечева на завршном ТОП 8 турниру:
- 2 Четврт-финални мечеви до 5 (пет) добијених фрејмова
- 3 Полуфинала до 6 (шест) добијених фрејмова
- 4 Финале до 8 (осам) добијених фрејмова.

Сатница завршног ТОП 8 турнира:

- Субота 10:00ч мечеви четвртине финала
- Субота не пре 17:00ч мечеви полуфинала
- Недеља 14:00ч финални меч прва сесија
- Недеља не пре 20:00ч финални меч друга сесија

Став 4. Сениорке

- Такмичење у категорији сениорке биће организовано по унапред утврђеном календарском распореду.
- За сваки рангирни турнир у категорији сениорке, такмичари се могу пријавити до сат времена пре самог почетка турнира, након чега ће бити обављен жреб.
- Све такмичарке крећу од првог кола (или предкола), и такмиче се у нокаут систему, чија ће величина бити одређена у зависности од броја пријављених такмичарки и то по систему:
 - до 10 пријављених - нокаут 8 (са потребним бројем предкола)
 - од 11 до 20 пријављених - нокаут 16 (са потребним бројем предкола или слободних играча у првом колу)
 - 20 и више - нокаут 32 (са потребним бројем предкола или слободних играча у првом колу)
- Уколико је број такмичарки пријављен за турнир такав да је неопходно да неке од њих имају слободно прво коло, првенство имају носиоци, док се остале слободне такмичарке одређују жребом. Такође, носиоци не могу бити жребом одређени да играју претколо.

- Сваки од турнира у категорији сениорки има два носиоца, утврђених на основу пласмана са претходног турнира из ове категорије такмичења (за први турнир у сезони, носиоци се утврђују на основу резултата са последњег турнира из претходне сезоне). Два носиоца се одређују и постављају у жреб према претходно утврђеном правилу.

- Формат мечева рангираних турнира у категорији сениорке:
Мечеви свих кола до 2 (два) добијена фрејма

- Турнири из категорије Сениорке почиње у 10:00ч на дан органозовања и нема фиксну сатницу одигравања мечева.

- На крају сезоне, по завршених осам турнира, првопласирана на ранг листи биће проглашена прваком државе у категорији сениорки.

- Уколико се након одигране сезоне догоди да две или више такмичарки имају исти број бодова, па се на основу тога не може одредити која од такмичарки је шампион за ту сезону, њихов пласман на ранг листи одредиће се по следећем реду критеријума:
1 број освојених турнира у току целе сезоне,
2 међусобан скор две такмичарке у току целе сезоне,
3 укупан број победа у току целе сезоне (на свих осам турнира)
4 укупна фрејм разлика стварена у мечевима на свих осам турнира

Уколико су такмичарке и тада изједначене, организоваће се да све изједначене такмичарке по горе наведеним критеријумима, одиграју међусобно по један фрејм, а уколико је потребно, победник ће бити одређен "Risposed Black" системом.

- Из поштовања према оним такмичарима који на свој мечеве увек стигну на време, кашњења се неће толерисати а да би се она избегла такмичари су у обавези да додју 30 минута пре почетка меча или предвиђене сатнице неког одредјеног кола турнира. У случају кашњења (30мин пре меча) такмичар губи право на загревање. У случају кашњења на меч до 15мин, такмичар губи фрејм, а преко 15мин, губи меч.

- Од првог турнира текуће такмичарске сезоне па све до осмог, **БИЋЕ ОБАВЕЗАН КОМПЛЕТАН ДРЕС КОД** који обухвата лептир машну (или кравата), кошуља дугих рукава, прслук, панталоне (без видљивих џепова позади) и ципеле са подпетицом.

- Услови за одигравање турнира су да не буде музике, дуванског дима и конзумирања било којег пића осим обичне или газиране воде.

Став 5. Јуниори

- Такмичење у категорији јуниори биће организовано по унапред утврђеном календарском распореду.
- Право учешћа у овој категорији имају такмичари млађи од 18 година. Ако такмичар у било ком делу сезоне наврши 18 (осамнаест) година, има право да заврши текућу сезону у категорији јуниори.
- За сваки рангирни турнир у категорији јуниори, такмичари се могу пријавити до сат времена пре самог почетка турнира, након чега ће бити обављен жреб.
- Сви такмичари крећу од првог кола (или предкола), и такмиче се у нокаут систему, чија ће величина бити одређена у зависности од броја пријављених играча и то по систему:
 - до 10 пријављених - нокаут 8 (са потребним бројем предкола)
 - од 11 до 20 пријављених - нокаут 16 (са потребним бројем предкола или слободних играча у првом колу)
 - 20 и више - нокаут 32 (са потребним бројем предкола или слободних играча у првом колу)
- Уколико је број играча пријављен за турнир такав да је неопходно да неки од играча имају слободно прво коло, првенство имају носиоци, док се остали слободни играчи одређују жребом. Таође, носиоци не могу бити жребом одређени да играју претколо.
- Сваки од турнира у категорији јуниори има два носиоца, утврђених на основу пласмана са претходног турнира из ове категорије такмичења (за први турнир у сезони, носиоци се утврђују на основу резултата са последњег турнира из претходне сезоне). Два носиоца се одређују и постављају у жреб према претходно утврђеном правилу.
- Формат мечева рангирних турнира у категорији јуниори:
Мечеви свих кола до 2 (два) добијена фрејма
- Турнири из категорије Јуниори починје у 10:00ч на дан организовања и нема фиксну сатницу одигравања мечева.
- На крају сезоне, по завршених осам турнира, првопласирани на ранг листи биће проглашен прваком државе у категорији јуниори.
- Уколико се након одигране сезоне догоди да два или више такмичара имају исти број бодова, па се на основу тога не може одредити који од такмичара је шампион за ту сезону, њихов пласман на ранг листи одредиће се по следећем реду критеријума:
 - 1 број освојених турнира у току целе сезоне,
 - 2 међусобан скор два такмичара у току целе сезоне,

- 3 укупан број победа у току целе сезоне (на свих осам турнира)
- 4 укупна фрејм разлика стварена у мечевима на свих осам турнира

Уколико су такмичари и тада изједначени, организоваће се да сви изједначени такмичари по горе наведеним критеријумима, одиграју међусобно по један фрејм, а уколико је потребно, победник ће бити одређен "Risposed Black" системом.

- Из поштовања према оним такмичарима који на свој мечеве увек стигну на време, кашњења се неће толерисати а да би се она избегла такмичари су у обавези да додју 30 минута пре почетка меча или предвиђене сатнице неког одредјеног кола турнира. У случају кашњења (30мин пре меча) такмичар губи право на загревање. У случају кашњења на меч до 15мин, такмичар губи фрејм, а преко 15мин, губи меч.

- Од првог турнира текуће такмичарске сезоне па све до осмог, **БИЋЕ ОБАВЕЗАН КОМПЛЕТАН ДРЕС КОД** који обухвата лептир машну (или кравата), кошуља дугих рукава, прслук, панталоне (без видљивих џепова позади) и ципеле са подпетицом.

- Услови за одигравање турнира су да не буде музике, дуванског дима и конзумирања било којег пића осим обичне или газиране воде.

Став 6. Ветерани

- Такмичење у категорији ветерани биће организовано по унапред утврђеном календарском распореду.

- Право учешћа у овој категорији имају такмичари са навршених 40 година.

- За сваки рангирни турнир у категорији ветерани, такмичари се могу пријавити до сат времена пре самог почетка турнира, након чега ће бити обављен жреб.

- Сви такмичари крећу од првог кола и такмиче се у нокаут систему са два кола репасажа, чија ће величина бити одређена у зависности од броја пријављених играча и то по систему:

до 8 пријављених - нокаут 8 (са потребним бројем слободних играча у првом колу)

од 9 до 16 пријављених - нокаут 16 (са потребним бројем слободних играча у првом колу)

17 и више - нокаут 32 (са потребним бројем преткола или слободних играча у првом колу)

- Уколико је број играча пријављен за турнир такав да је неопходно да неки од играча имају слободно прво коло, првенство имају носиоци, док се остали слободни играчи одређују жребом.

- Сваки од турнира у категорији ветерани има два носиоца, утврђених на основу пласмана са претходног турнира из ове категорије такмичења (за први турнир у сезони, носиоци се утврђују на основу резултата са последњег турнира из претходне сезоне). Два носиоца се одређују и постављају у жреб према претходно утврђеном правилу.

- Формат мечева рангирних турнира у категорији ветерани:

Мечеви свих кола до 2 (два) добијена фрејма

Финале до 3 (три) добијена фрејма

- Турнири из категорије Ветерани починје у 10:00ч на дан органозовања и нема фиксну сатницу одигравања мечева.

- На крају сезоне, по завршених осам турнира, првопласирани на ранг листи биће проглашен прваком државе у категорији ветерани.

- Уколико се након одигране сезоне догоди да два или више такмичара имају исти број бодова, па се на основу тога не може одредити који од такмичара је шампион за ту сезону, њихов пласман на ранг листи одредиће се по следећем реду критеријума:

1 број освојених турнира у току целе сезоне,

2 међусобан скор два такмичара у току целе сезоне,

3 укупан број победа у току целе сезоне (на свих осам турнира)

4 укупна фрејм разлика стварена у мечевима на свих осам турнира

Уколико су такмичари и тада изједначени, организоваће се да сви изједначени такмичари по горе наведеним критеријумима, одиграју међусобно по један фрејм, а уколико је потребно, победник ће бити одређен "Risposed Black" системом.

- Из поштовања према оним такмичарима који на своје мечеве увек стигну на време, кашњења се неће толерисати а да би се она избегла такмичари су у обавези да дођу 30 минута пре почетка меча или предвиђене сатнице неког одређеног кола турнира. У случају кашњења (30мин пре меча) такмичар губи право на загревање. У случају кашњења на меч до 15мин, такмичар губи фрејм, а преко 15мин, губи меч.

- Од првог турнира текуће такмичарске сезоне па све до осмог, **БИЋЕ ОБАВЕЗАН КОМПЛЕТАН ДРЕС КОД** који обухвата лептир машну (или кравата), кошуља дугих рукава, прслук, панталоне (без видљивих џепова позади) и ципеле са подпетицом.

- Услови за одигравање турнира су да не буде музике, дуванског дима и конзумирања било којег пића осим обичне или газиране воде.

Став 7. Фаул и Промашај

- На свим мечевима у свим категоријама такмичења (Сениори А лига, Сениори Б лига, Сениорке, Јуниори и Ветерани) који се буду играли без судије, односно са једним

дежурним судијом надлежним за надгледање турнира, примењиваће се правило фаул и промашај и то највише три пута. Такмичари су дужни да сами врате потез уколико то желе, уз међусобни договор. У случају било каквог неслагања такмичара приликом примењивања правила фаул и промашај и како би се такве ситуације избегле, пожељно је али не и обавезно позвати дежурну особу да асистира приликом враћања позиције.

- На мечевима где је присутан судија, правило фаул и промашај је у целости у надлежности судије који је одређен за тај меч.

ЧЛАН 4. СТУПАНЈЕ НА СНАГУ

Сви Правилници ССС које усвоји Управни одбор ССС а на предлог Такмичарског одбора ССС ступају на снагу осмим даном од дана објављивања на интернет страници ССС.

У Београду, 01.09.2020. г.

ПРЕДСЕДНИК ССС:
Владимир Колаковић